**DISEÑO DEL CASO DE PRUEBA**

**Etapas:**

 MODEL:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setUpStage1 | FIBA | Vacío |
| setUpStage2 | FIBA | Clase controladora sin ningún player |

 COLLECTIONS:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setUpStage1 | BST | Vacío |
| setUpStage2 | BST | Árbol binario de búsqueda vacío |
| setUpStage3 | AVL | Vacío |
| setUpStage4 | AVL | Árbol AVL vacío |

**DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA DE MODEL**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Agregar jugadores de forma remota. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| FIBA | addPlayerToAllTrees() | setupStage1 | Ninguno | No se agrega nada. |
| FIBA | addPlayerToAllTrees () | setupStage2 | Ninguno | Agrega a un jugador. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Buscar los valores menores a un valor en específico | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| FIBA | searchLess() | setupStage1 | Ninguno | No hay ningún |
| FIBA | searchLess() | setupStage2 | Ninguno | Encuentra los valores menores e iguales al valor buscado. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Buscar los valores mayores o iguales a un valor en específico. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| FIBA | searchMore() | setupStage1 | Ninguno | No hay ningún valor |
| FIBA | searchMore() | setupStage2 | Ninguno | Encuentra los valores mayores e iguales al valor buscado |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Buscar los valores iguales al valor específicado. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| FIBA | searchEquals | setupStage1 | Ninguno. | No encuentra el valor. |
| FIBA | searchEquals() | setupStage2 |  | Encuentra los valores iguales al valor especificado. |











**DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA DE COLLECTIONS**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Agregar un valor al árbol binario de búsqueda. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| BST | add() | setupStage  1 | Ninguno | No inserta ningún valor |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Agregar un valor al árbol binario de búsqueda. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| BST | add () | setupStage  2 | Ninguno | Agrega el valor asignado a la raíz |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Buscar un valor especificado en el árbol binario de búsqueda | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| BST | search() | setupStage  1 | cliente1  cliente2 | Busca un valor |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Buscar un valor especificado en el árbol binario de búsqueda | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| BST | search() | setupStage  2 | Niguno | Encuentra el valor solicitado |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Obtener los valores menores o iguales a un valor especificado | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| BST | getLessThan() | setupStage  1 | Ninguno | Retorna una lista con los valores menores al valor solicitado |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Obtener los valores mayores al valor especificado | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| BST | GetGreaterThan() | setupStage  1 | Ninguno | Obtiene los valores mayores al valor especificado |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Obtener los valores mayores al valor especificado | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| BST | GetGreaterThan() | setupStage  2 | Ninguno | Obtiene los valores mayores al valor especificado |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| AVL | inOrderRight() | setupStage  1 | Element = Game1  Element = Game2 | El game1 se agregó correctamente a la pila.      El game2 se agregó correctamente a la pila. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| AVL | inOrderRight() | setupStage  2 | Null | No se pudo agregar el juego1 porque es nulo. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| AVL | inOrderLeft() | setupStage  1 | Game1  Game2 | El game1 se eliminó correctamente.    El game2 se eliminó con éxito. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| AVL | inOrderLeft() | setupStage  2 | Game1  Game2 | El objeto es null, el cliente no se pudo eliminar. Devuelve null.    El game2 se eliminó con éxito. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Obtener los valores menores o iguales a un valor especificado | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Salida** |
| AVL | getLessThan() | setupStage  1 | Ninguno | Obtiene los valores menores al valor especificado |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |